

ПОЛОЖЕНИЕ

о хакатоне для разработчиков мобильных приложений и веб-сервисов на основе открытых данных, data - журналистов и аналитиков

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение устанавливает порядок организации, проведения и подведения итогов хакатона для разработчиков мобильных приложений и веб-сервисов на основе открытых данных, а также data-журналистов и аналитиков (далее – Положение, Хакатон).

1.2. Сокращенное название Хакатона – Data.gov.ru Hackathon 4.0.

1.3. Положение действует в течение всего срока проведения Хакатона и может быть изменено в случаях, предусмотренных законодательством Российской Федерации.

1.4. Хакатон одновременно является отборочным этапом II Всероссийского конкурса «Открытые данные Российской Федерации» (далее – Конкурс).

2. Цели Хакатона

2.1. Развитие профессионального сообщества и компетенций в области открытых данных в Российской Федерации.

2.2. Реализация социального и экономического потенциала государственных и муниципальных открытых данных.

3. Термины и определения

3.1. ХАКАТОН – короткое (обычно двухдневное), динамичное мероприятие, призванное стимулировать появление новых идей в выбранной предметной области и доведение их до реализации непосредственно на площадке хакатона. Особый формат хакатона позволяет объединить участников различных профессий, с различными уровнями знаний и навыков, и дать им возможность познакомиться с новой предметной областью под руководством специалистов-практиков. Творческая

неформальная атмосфера, неотъемлемый атрибут хакатона, способствует созданию новых команд и проектов, а также развитию сообщества разработчиков.

3.2. **УЧАСТНИК** – дееспособное и правоспособное физическое лицо, являющееся гражданином Российской Федерации, не состоящее в трудовых или иных договорных отношениях с организатором или партнерами, действующее от своего имени, либо правоспособное юридическое лицо, зарегистрированное в едином государственном реестре юридических лиц в одной из организационно-правовых форм, предусмотренных Гражданским кодексом Российской Федерации (коммерческие и некоммерческие организации).

3.3. **КОМАНДА** – группа участников, действующая от своего имени, в количестве от одного до пяти человек, объединившихся для выполнения задания. Каждый участник может входить в состав только одной Команды.

3.4. **ПОБЕДИТЕЛИ** – Команды, чьи Результаты признаны лучшими в одной из номинаций на основании критериев и оценки Жюри, установленных настоящим Положением.

3.5. **РЕЗУЛЬТАТ** – мобильное приложение или веб-сервис, или прототип мобильного приложения или веб-сервиса, соответствующие критериям допуска к оценке Жюри, определенным пунктом 7.3 Положения, включая описание функционала, дизайн, исходный код, созданный Командой в результате выполнения Задания и представленный к оценке Жюри в срок, установленный пунктом 5.1 Положения. Одна Команда вправе представить только один Результат.

3.6. **ЗАДАНИЕ** – мероприятие, необходимое к выполнению Командами в срок, установленный пунктом 5.1 Положения. Задание заключается в создании Результата.

3.7. **ЖЮРИ** – группа лиц, осуществляющих оценку проектов и определяющая победителей Хакатона. В состав Жюри входят представители организатора и независимые эксперты.

3.8. МЕНТОРЫ – группа лиц, оказывающих консультационную помощь Командам в процессе выполнения Задания.

3.9. ИНФОРМАЦИОННАЯ ПЛОЩАДКА – ресурсы в сети Интернет, на которых будет размещена информация о хакатоне: Портал открытых данных Российской Федерации, сайт Аналитического центра при Правительстве Российской Федерации, группы в социальных сетях, модерируемые организатором, а также информационные ресурсы спонсоров и партнеров.

3.10. ОФИЦИАЛЬНЫЙ САЙТ ХАКАТОНА – информационный ресурс, размещенный в сети Интернет по адресу <http://data.gov.ru/hackathon4> и предназначенный для публикации актуальной информации, имеющей прямое отношение к Хакатону и направлению заявки на участие.

3.11. ОТКРЫТЫЕ ДАННЫЕ – наборы данных, опубликованные в машиночитаемых форматах на Портале открытых данных Российской Федерации или иных государственных и муниципальных порталах открытых данных Российской Федерации, а также другие наборы данных в машиночитаемых форматах, опубликованные на иных ресурсах.

4. Организатор Хакатона

4.1. Организатор Хакатона – автономная некоммерческая организация «Аналитический центр при Правительстве Российской Федерации».

5. Сроки проведения Хакатона

5.1. Регистрация Участников и Команд: с 10:00 12 сентября 2016 г. до 12:00 8 октября 2016 г.

5.2. Хакатон проводится: с 10:00 8 октября 2016 г. до 18:00 9 октября 2016 г.

6. Порядок участия в Хакатоне

6.1. Регистрация Участников осуществляется в срок, установленный пунктом 5.2 Положения, путем заполнения электронной формы регистрации на Официальном сайте Хакатона.

6.2. При заполнении электронной формы регистрации Участнику необходимо указать: фамилию, имя, отчество, название Команды, адрес электронной почты (e-mail), город проживания, информацию о себе.

6.3. Участник считается зарегистрированным, если он заполнил поля электронной формы регистрации, согласился с условиями Положения, нажал кнопку подтверждения регистрации и получил приглашение на указанный им адрес электронной почты.

6.4. Регистрация Команды осуществляется одновременно с регистрацией Участника при заполнении электронной формы регистрации.

6.5. Участники гарантируют, что все права на разрабатываемые ими в рамках Хакатона объекты интеллектуальной собственности принадлежат исключительно Участникам и их использование и распространение не нарушает законодательство Российской Федерации об интеллектуальной собственности и/или права третьих лиц.

6.6. Организатор имеет право на редактирование и публикацию любым способом описаний Результатов в информационных и рекламных целях без уведомления Участников и без получения их согласия.

6.7. Организатор имеет право изменять условия Хакатона. Информация об изменении условий публикуется на Официальном сайте Хакатона.

7. Номинации

7.1. На Хакатоне предусмотрены две основные номинации: «Лучшее приложение, использующее открытые данные», «Лучшее исследование, использующее открытые данные».

7.2. Допускается представление собственных номинаций партнерами Хакатона при условии, что номинация подразумевает использование открытых государственных и муниципальных данных.

7.3. За организатором Хакатона остается право изменения указанных номинаций, но не позднее 7 октября 2016 г.

8. Порядок и критерии оценки результатов

8.1. Итоги Хакатона подводятся на основании оценки Результатов Участников.

8.2. Оценка Результатов Участников осуществляется членами Жюри и Менторами по 5-балльной шкале в соответствии с критериями:

8.2.1. Использование открытых данных (чем более сложные комбинации наборов [открытых] данных использует команда, тем выше её оценка);

8.2.2. Идея проекта (чем более оригинальная идея лежит в основе проекта, тем выше оценка команды);

8.2.3. Качество исполнения (чем более завершенным, технологичным, логичным и эстетически привлекательным выглядит проект, тем выше оценка команды);

8.2.4. Презентация проекта (чем лучше выступает команда, тем выше её оценка).

9. Программа хакатона

8 октября 2016 год

10:00–10:30 Регистрация участников, знакомство и общение

10:30–11:00 Напутственное слово для наставников от государственных органов исполнительной власти

11:00–11:30 Знакомство с экспертным жюри и менторами

11:30–13:00 Формирование команд, общение с менторами, старт работы над проектами

13:00–14:00 Старт работы над проектами

14:00–15:00 Перерыв

15:00–19:00 Работа над проектами

19:00–20:00 Перерыв

20:00 Продолжение работы над проектами

9 октября 2016 год

10:00–13:00 Продолжение работы над проектами

13:00–13:30 Перерыв

13:30–15:00 Предфинальный показ проектов менторам

15:00–17:00 Презентация проектов Экспертному жюри

17:00–17:30 Подсчет оценок Экспертным жюри

17:30–18:00 Оглашение результатов и поздравление победителей